**Verslag**

**De gebruikers-test wijst erop dat er een aantal dingen verbeterd moeten worden, waaronder:**

* De duidelijkheid van controls
* Missende colliders
* Objecten die visie versperren tussen camera en speler
* Te veel objecten op het scherm wat zorgt voor overbelasting van prikkels
* Een te lage zwemsnelheid
* Halve modellen (huizen zijn 2 planes en de achterkant mist)
* Dagboeken zijn slecht zichtbaar
* Controller vibratie die te hard is
* Muziek die te hard is
* Weinig doelen in het spel
* Weinig verzamel dingen in het spel
* Wat meer spanning

**Daarvoor zijn oplossingen bedacht die in het verbetervoorstel te vinden zijn en hoe we die gaan uitvoeren.**